

ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА ПРОЈЕКТНОГ ЗАДАТКА

Сваки члан тима је потребно да уради део имплементације софтверског система. Најоптималније је да свако ради део за који је радио случајеве коришћења и део прототипа. Могућа је и другачија подела, али тако да расподела посла буде равномерна и равноправна, односно да сваки студент прође кроз имплементацију и клијентског (фронтенд) и серверског (бекенд) дела апликације.

ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА

Веб апликацију је могуће имплементирати у следећим варијантама:

- Коришћењем *Django* радног оквира
- Коришћењем радних оквира *Codeigniter/Laravel* PHP и *Codeigniter*-ов / *Laravel*-ов уграђени *Active Record*, *Eloquent*-а или *Doctrine ORM*,
- Коришћењем неког другог PHP оквира са MVC пројектним узорком и коришћењем неког другог ORM (уз мејл одобрење предметног асистента!),
- Коришћењем неке друге модерне клијент-сервер технологије са MVC архитектуром, али само се технологија не ради на другим предметима на ЕТФ-у - нпр. *Rubi On Rails*, *.Net*, *Rust*, *Webassembly* и друге сличне модерне технологије (САМО након консултација са предметним асистентом!).

Дозвољено је коришћење других технологија и додатних библиотека које би рад у оквиру веб апликације учиниле ефикаснијим и лепшим (нпр. *Bootstrap frontend library*, *jQuery*, *Smarty*,...).

На неким веб страницама демонстрирати и ефикасно освежавање тих страница применом AJAX технологије.

Уколико апликација користи неку графику могуће је користити HTML5 Canvas, WebGL API, окружење Unity, или неку другу технологију/библиотеку.

КОМЕНТАРИ УНУТАР КОДА

На почетку сваког фајла са изворним кодом неопходно је као коментар написати аутора - име, презиме и број индекса студената (један или више), односно особа које су одговорне за тај део програмског кода.

Код је неопходно да садржи документационе коментаре. Пре сваке класе, сваког контролера и модела, потребно је написати кратак опис. Пре сваке функције додати њен

опис и шта та функција враћа као резултат, а пре сваке променљиве унутар класе ставити њен тип. Пример документационих коментара:

```
/**
 * LoginController - klasa za logovanje registrovanog korisnika
 *
 * @version 1.0
 */
class LoginController extends ... {
    /**
     * @var string $status Status
     */
    private $status;

    /**
     * Kreiranje nove instance
     *
     * @return void
     */
    public function __construct() {
        . . .
    }

    /**
     * Login funkcija koja koristi email adresu i lozinku
     *
     * @param Request $request Request
     *
     * @return Response
     *
     * @throws BadRequestHttpException
     * @throws UnauthorizedHttpException
     */
    public function loginAction(Request $request){
        . . .
    }
}
```

Тим лидер је задужен за писање документа „Коришћени алати“. Документ треба да садржи списак назива и верзија свих коришћених технологија, библиотека и развојних алата, који су коришћени у фази имплементације, али и у претходним фазама пројекта. Прецизно навести за шта се поједини алати и технологије користе.

РОК И НАЧИН ПРЕДАЈЕ

Током рада на имплементацији ваше веб апликације, све радне фајлове које измените молим да освежавате и у вашем пројектном GIT репозиторијуму (пожељно бар на дневном нивоу!).

На крају фазе имплементације, финалну верзију имплементације пројекта свог тима потребно је компримовати у архиву (зип или rar) и послати на адресу si3psi.etf@gmail.com са насловом поруке:

TIM <ime_tima> Implementacija verzija X.Y

или преко неког дељеног диска (GoogleDrive/Dropbox) или портала www.wetransfer.com.

Приликом слања потребно је доставити:

- комплетну имплементацију (читав пројекат) обухватајући све *HTML/PHP* веб стране, *CSS/JavaScript* фајлове, слике и друге додатне фајлове, додатне библиотеке и системске фајлове оквира који су коришћени;
- скрипт довољно попуњене релационе базе података; база треба да садржи и структуру свих табела, релација између њих, али и податке који су убачени у табеле!
- Документ „Коришћени алати“.

Крајњи рок за слање свих докумената у оквиру ове фазе 26.5.2022. (четвртак) у 23:59.

НАПОМЕНА: За сваки дан кашњења у предаји имплементације биће одузимано по 3 поена од укупног броја поена добијеног на пројектном задатку!