

Упутство за предају пројектног задатка

Сваки тим дефинише предлог свог пројектног задатка, шаље предлог асистенту путем Гугл форме, а затим по угледу на приложени шаблон и показане примере, доставља идејно решење пројектног задатка. Документ не мора бити идентичан (по структури) приложеном примеру, већ можете користити и неки други (али релативно сличан) шаблон, уз дозволу предметних асистената.

Крајњи рок за слање пројектног задатка је 14.3.2021. (недеља) у 23:59.

До тада је потребно на адресу si3psi.etf@gmail.com послати поруку са следећим насловом:

TIM <ime_tima> PZ verzija X.Y

У почетној верзији: X.Y = 1.0

У прилогу поруке потребно је доставити документ у .doc/.docx/.pdf формату. Слање ове, али и наредних фаза биће реализовано преко система за контролу верзија, односно преко ваших репозиторијума.

Нацрт пројектног задатка (документ) пише вођа тима и евентуално још један члан тима, али у самим идејама и смерницама учествује читав тим. Пре почетка писања пројектног задатка, вођа тима треба да добије одобрење апстракта пројекта од асистената, како се не би појавили пројектни задаци засновани на потпуно идентичним идејама!

Потребно је предложити пројекат који представља веб систем (апликацију), са неком одређеном применом. Систем који ће бити реализован треба да буде коришћен од стране бар 3 категорије корисника, да буде модуларан и да има довољан број функционалности. Рад на пројекту и у тиму треба да буде заснован на агилним методологијама развоја софтвера. У почетним фазама довољни су недељни састанци, а у каснијим фазама и дневни (кратки) састанци тима.

Примери неких ранијих пројеката:

- туристички оператор (портал за прегледање, резервацију и наплату туристичких аранжмана)
 - портал за наручивање хране и пића преко интернета
 - веб апликација за Туристичку организацију Београда
 - веб апликација за друштвену мрежу - Такмичење у караокама
 - веб апликација за филмску енциклопедију, повезана са *Wikipedia* и *IMDB* сајтом
 - веб апликација за тениски турнир “Србија Опен”
 - друштвена мрежа за помоћ у учењу на Одсеку за софтверско инжењерство
 - веб апликација за налажење изгубљених кућних љубимаца
 - веб апликација за учење и усавршавање страних језика
- ...

Будите креативни 😊

Имплементација пројекта биће базирана на употреби *PHP-Ajax* технологије, уз примену неког радног оквира (*framework*) и додатних библиотека (предвидети евентуално накнадна проширења пројектног задатка уз допуну архитектуре система). Рад са више софтверских технологија је пожељан и препоручљив.

Уколико одређени тим жели имплементацију заснован на неким другим технологијама, треба да се јави предметном асистенту, непосредно пре фазе имплементације, и да образложи свој предлог пројекта, као и одабране технологије.